SHELL 2

* Se dă un program C. Să se determine, pentru fiecare variabilă globală definită în program, numărul locurilor unde este folosită, afişându-se şi numerele de linii din program unde apare prin referinţă.

#/bin/bash

declare -A vect

vect[0]="int"

vect[1]="bool"

vect[2]="char"

vect[3]="float"

vect[4]="double"

vect[5]="void"

a=`grep -n "int main()" progr.c|cut -d":" -f1`

d=`expr $a - 1`

#echo $d

a=`expr $a + 1`

#echo $a

for i in 0 1 2 3 4 5

do

for v in `head -n $d progr.c | grep ${vect[$i]}|cut -d" " -f2`;do

b=`echo $v| sed 's/;//'`

echo "--------------------------------------------"

echo "Variabila este: " $b

echo "Aparitii: "

tail -n +$a progr.c | grep -n "\<$b\>" | wc -l

echo "Numarul liniilor unde apare prin referinta: "

grep -n "\&\<$b\>" progr.c | cut -d":" -f1

done

done

FISIERUL C

] int a;

int b;

int c;

double abn;

bool da;

void ar;

int main()

{ a=10;

b=20;

abn=10;

c=a+&b;

c=&b;

abn=ar;

cout<<&a;

cout<<&da;

cout<<ac<<Ab;

return 0;

}